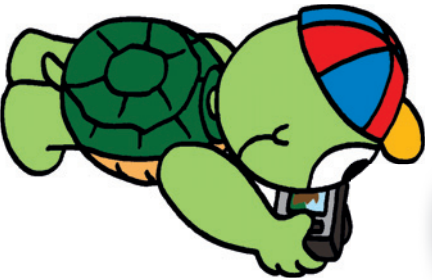


«Ich werfe die Münze jetzt hoch.
Bei Kopf gewinne ich, bei Zahl verlierst du!»

Zahlen- Memory



Kiki hat in der Stadt alle diese Zahlen fotografiert.

Soooo viele Zahlen überall!

Memory kennt jeder: Die Kärtchen werden verdeckt ausgelegt.

Jeder darf **zwei aufdecken**. Sind sie verschieden, werden sie wieder zudeckt und der Nächste ist dran. **Sind sie gleich**, darf man sie behalten und nochmals aufdecken (max. dreimal). **Jüngere Kinder** dürfen statt zwei Karten **drei oder sogar vier** aufs Mal aufdecken.

Druck die Vorlage zweimal aus, so hast du alle Kärtchen doppelt!

Würfel-Memory

Fünf Reihen. Der **Würfel gibt die**

Reihe an, aus der man das erste Kärtchen aufdecken muss. Ist sie leer, setzt man aus. 6 = freie Wahl.

Agenten-Memory

Statt zwei Kärtchen aufzudecken,

kann man auch zwei **«versteckt» anschauen**. Man darf sie dann aber **nicht nehmen**, selbst wenn sie ein Paar sind.

Chaos-Memory

Kärtchen **durcheinander hinlegen** statt in Reihen. Das erschwert die Orientierung!

Karussell-Memory

Die Kärtchen werden auf einem **Tablett** ausgelegt. Nach jedem Zug wird das Tablett auf dem Tisch **um 90° gedreht**.

Zigeuner-Memory

Wer an der Reihe war, darf zwei Kärtchen **vertauschen**.

Glücks-Memory

Vor dem Zug **würfelt** man, **wie viele Kärtchen** man aufdecken darf. Bei dieser Art kommt man **nie ein zweites Mal** dran, auch wenn man Kärtchenpaare gefunden hat.





Zusatzbilder für Super-Pofis: Die Bilder sind ähnlich, aber nicht ganz genau gleich!

